



Hauptamt

Vorlage: Beschlussvorlage

BV/103/2023

AZ:

I. Vorlage

Gemeinderat am

26.09.2023

öffentlich

Entscheidung

II. Tagesordnungspunkt

Neufassung der Satzung über die Entschädigung der ehrenamtlich tätigen
Angehörigen der Gemeindefeuerwehr
- Feuerwehr-Entschädigungssatzung - (FwES)

III. Anlagen

Feuerwehrentschädigungssatzung Fassung 2024

IV. Beschlussvorschlag

Siehe Darstellung des Sachverhalts

V. Finanzielle Auswirkungen

keine

Einnahmen:

Ausgaben: ca. 6.000 €

Planmäßig

HH-Stelle

126001.4421000

Überplanmäßig

HH-Stelle

Außerplanmäßig

HH-Stelle

Deckungsvorschlag

HH-Stelle

Verpf.ermächtigung

HH-Stelle

Darstellung des Sachverhalts:

Die Entschädigungssatzung für die ehrenamtlich tätigen Mitglieder der Freiwilligen Feuerwehr in der Gemeinde Sontheim an der Brenz wurde letztmalig zum 01.01.2021 angepasst. Seit dieser Anpassung hat sich einerseits die Inflation deutlich beschleunigt, andererseits wurde auch der Mindestlohn deutlich erhöht.

Ferner hat sich gezeigt, dass sich die Anforderungen und Belastungen für die Angehörigen der Feuerwehr, insbesondere für die Führungskräfte erhöht haben.

Dementsprechend wird vorgeschlagen, die Entschädigungssatzung diesen Entwicklungen anzupassen. Gleichzeitig sollte auch der Entschädigungssatz für die Feuerwehrleute bei Einsätzen, Feuersicherheitsdienst und Schulungen von derzeit 13,50 € auf 14,50 € angepasst werden.

Durch die Aufnahme der Funktionsträger der Jugendfeuerwehr, dem Leiter der Altersabteilung sowie den EDV-Betreuern, den Entschädigungen für die Mitglieder der Jugendfeuerwehr und den Erhöhungen der Entschädigungssätze entstehen voraussichtlich Mehrkosten in Höhe von ca. 6.000 €/Jahr. Diese Neuregelungen sollen zum 01.01.2024 in Kraft treten.

Neu aufgenommen wurde auch, dass ein Teil der geleisteten Dienste der Funktionsträger im Rahmen der „Übungsleiterpauschale“ entschädigt wird.

Beschlussvorschlag

Der Neufassung der Satzung über die Entschädigung der ehrenamtlich tätigen Angehörigen der Gemeindefeuerwehr wird zugestimmt.